

(Windows XP/Vista)

Manual de Utilização

ANDITEC - Tecnologias de Reabilitação, Lda.
Alameda Roentgen, 9C – 1600-757 Lisboa
Tel: 21 711 01 70; Fax: 21 711 01 79
geral@anditec.pt; [http: //www.anditec.pt](http://www.anditec.pt)

Ideias Pedagógicas

Clique na ligação existente no canto inferior direito do menu Definições para saber mais sobre as definições possíveis para cada actividade, listas de palavras, etc.

ABC

ABC é um programa concebido para ensinar as letras do alfabeto de um modo divertido. Poderá servir para o reconhecimento da letra inicial das palavras, para aprender a soletrar e para iniciação à escrita. O programa inclui doze actividades diferentes.

Alfabeto

Puzzle

Letras Escondidas

Escrever

Arrumar Palavras

Memória

Letras Iniciais

Palavras e Imagens

Comboio das Letras

Casa das Palavras

Recordar as Palavras

Soletrar Palavras

Como instalar

1. Ponha o CD na unidade de CD-ROM.
2. Clique em "iniciar", "Executar", "Procurar".
3. Seleccione a unidade de CD-ROM no "Meu Computador"
4. Clique no ficheiro "Setup.exe" e em "OK".
5. Escolha Português.
6. Siga os passos da instalação.
7. Reinicie o computador quando a instalação terminar.

8. Clique no atalho "ABC" no ambiente de trabalho para iniciar o programa.

Requisitos mínimos do sistema

- 512 MB RAM
- Windows XP/Vista
- .NET 2.0
- Espaço livre em disco: 225 Mb
- Placa de som
- Unidade de CD-ROM
- Resolução de ecrã 1024 ou superior com 16 bit ou mais

Suporte técnico

www.anditec.pt

Modo de acesso

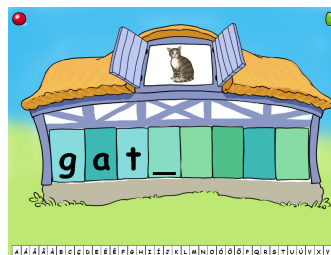
ABC pode ser acedido através do rato, ecrã táctil, teclado, um ou dois manípulos, ou teclado de conceitos (ex: IntelliKeys).

Para utilizar o teclado:

- <Espaço> para varrer as opções
- <Enter> para seleccionar.

O programa inicia com um menu de imagens onde pode seleccionar as actividades.

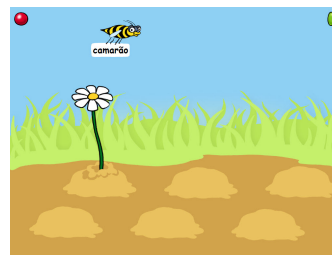
Casa das Palavras



Aparece uma imagem na janela do telhado. Foram retiradas algumas letras do chão. Terá que introduzir as letras em falta. Pode definir:

- Qual a percentagem de letras escondidas
- Se quer manter a janela aberta para ver sempre a imagem
- Se quer adivinhar a palavra e manter a janela fechada até introduzir todas as letras em falta.

Recordar as Palavras



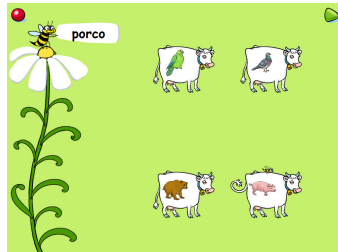
Aparece uma abelha com palavras. Uma das palavras vai aparecer duas vezes. Terá que usar a sua memória e atenção para se

recordar de qual foi a palavra repetida.

Poderá definir o número de tocas que aparecem (3, 4, 5, ou 6).

Se a palavra for a correcta aparece uma flor; se não, aparece uma toupeira.

Palavras e Imagens



vacas.

A abelha mostra a palavra e terá que encontrar a vaca que tem a imagem correspondente. Escolha nas definições se quer ver 2, 4, ou 6

Comboio das Letras



são levadas no comboio. A velocidade do comboio pode ser definida nos parâmetros.

Clique nas letras para ouvir a palavra letra a letra. Quando a palavra estiver completa, as letras que não foram utilizadas

Menu



Opções do menu:



Sair

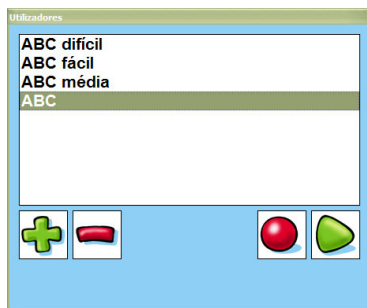


Definições



Criar um utilizador

Utilizador



Pode criar um utilizador para cada aluno que utiliza o programa. O perfil guarda as alterações efectuadas. Ao iniciar o programa seleccione o utilizador desejado.

No menu de utilizadores pode:



Adicionar um utilizador

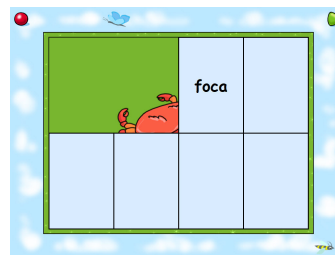


Apagar um utilizador



Ir para o menu principal com o utilizador seleccionado

Memória



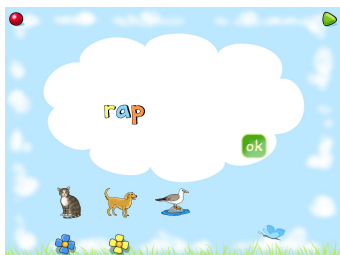
Tente encontrar os pares. Quando completar todos os pares aparecerá uma imagem. Pode praticar fazendo pares entre maiúsculas e minúsculas ou com imagens e palavras. Nas definições pode escolher o número de cartões.

Letras Iniciais



Terá que escolher as nuvens que têm palavras iniciadas pela letra que se encontra no topo do ecrã. Escolha nas definições se quer ver 2, 4, ou 6 nuvens.

Escrever



Nesta actividade a escrita é livre. Se a palavra que escrever estiver na lista de palavras, ouve-se a palavra e aparece a imagem correspondente. Se

não existir, aparecerá uma flor.

Arrumar Palavras



Arrume as palavras de acordo com a letra inicial. Arraste a imagem que aparece no meio do ecrã para a letra inicial do seu nome. Poderá definir que

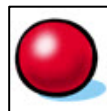
deseja utilizar letras no lugar de imagens e fazer corresponder minúsculas com maiúsculas e vice-versa.

Definições



Nas definições poderá seleccionar opções para cada exercício mas também escolher opções para todos os exercícios.

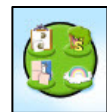
Nas definições pode:



Sair e voltar ao menu de actividades



Repor os valores por defeito



Definições para todas as actividades



Selecione o visto verde para activar a função



Escolha a cruz vermelha para desactivar a função



Clique em cada ícone para definir as opções de cada actividade

Actividades

Alfabeto

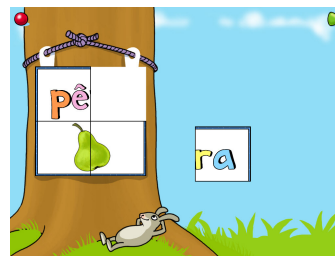


Preencha as letras que faltam. Nas definições poderá dizer qual a percentagem de letras em falta. Pode escolher entre maiúsculas e

minúsculas.

Pode escolher se quer visualizar o alfabeto no fundo do ecrã.

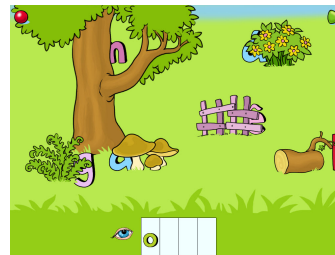
Puzzle



palavra ou só letras.

Junte as peças do puzzle. Nas definições poderá escolher o número de peças (2, 4, 6, ou 8). Poderá escolher entre imagem e

Letras Escondidas



para completar a palavra.

Pode definir o número de letras escondidas (2, 4, ou 6).

Clique na imagem ao lado do espaço para as letras para ouvir a palavra. As letras da palavra estão escondidas. Terá que encontrar as letras certas