



Continuar a Aprender Matemática

(Windows XP/Vista)

Manual de Utilização

ANDITEC - Tecnologias de Reabilitação, Lda.
Alameda Roentgen, 9C – 1600-757 Lisboa
Tel: 21 711 01 70; Fax: 21 711 01 79
info@anditec.pt ; <http://www.anditec.pt>

Continuar a Aprender – Matemática foi desenhado para ajudar a desenvolver e praticar a introdução à numeracia e à aprendizagem das horas. Existem seis actividades diferentes.

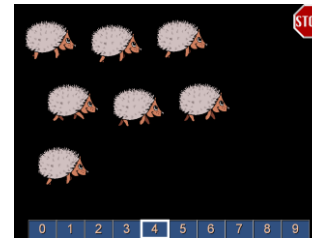
- . Quantos?
- . Números que Faltam
- . Memória
- . Mais e Menos
- . Que Horas São?
- . Comboio da Matemática

Instalação

1. Ponha o CD na unidade de CD ROM.
2. Clique no botão “Iniciar”, depois “Executar”.
3. Verifique se o texto da janela de diálogo é “d:install.exe”.
4. Clique em OK para iniciar a instalação.
5. Escolha o idioma.
6. Siga as instruções de instalação.
7. O CD tem que se encontrar na unidade de CDROM para executar o programa.
8. A primeira vez que utilizar o programa ser-lhe-á pedido o número de licença **V2-444336-KK**.

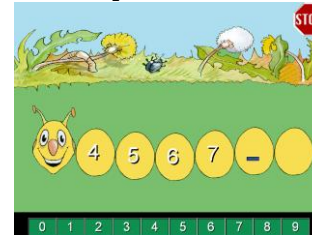
Exercícios

Quantos?



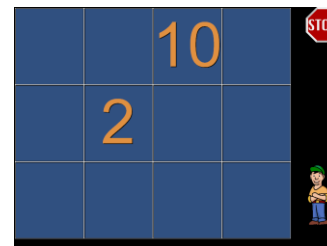
Este exercício tem 3 níveis de dificuldade: Fácil, Médio, ou Difícil. Aparecem as imagens no ecrã e o utilizador terá que escolher na barra de números o correspondente.

Números que Faltam



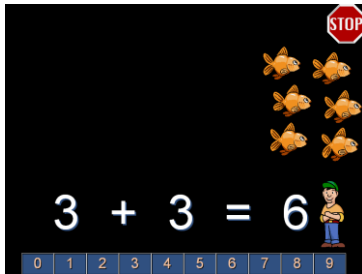
Este exercício tem 3 níveis de dificuldade: Fácil, Médio, ou Difícil. A lagarta tem uma sequência de números que terá que ser completada.

Memória



Este exercício tem 3 níveis de dificuldade: Fácil, Médio, ou Difícil. Associam-se duas imagens iguais. Quando clica num quadrado aparece uma imagem. Se as duas imagens escolhidas não forem iguais os quadrados viram-se de novo. Se forem iguais mantêm-se.

Mais e Menos



blocos. Poderá guardar o desenho e continuar a trabalhar mais tarde. Posicione-se no canto esquerdo do écran e clique para aparecer o menu. Poderá escolher Guardar e Abrir.

Que Horas São?



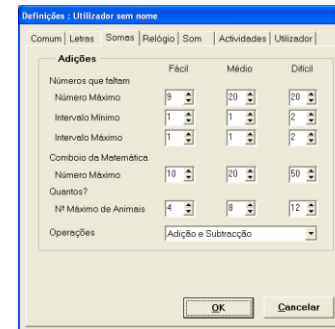
Este exercício tem 3 níveis de dificuldade: Fácil, Médio, ou Difícil. Neste exercício pode fazer construções com blocos de diferentes cores e formas. Se há um bloco que não quer utilizar, tire-o da área de construção.

Clique nas setas para ver os diferentes tipos de

blocos. Poderá guardar o desenho e continuar a trabalhar mais tarde. Posicione-se no canto esquerdo do écran e clique para aparecer o menu. Poderá escolher Guardar e Abrir.

Este exercício tem 3 níveis de dificuldade: Fácil, Médio, ou Difícil. É composto por quatro actividades que permitem ler as horas ou acertar as horas num relógio analógico ou digital.

Somas



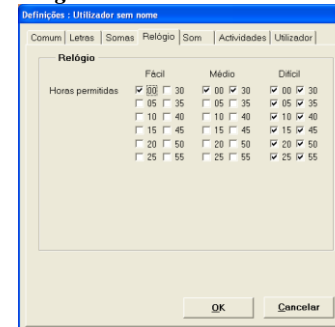
Aqui poderá definir o nível de dificuldade para as actividades de numeracia.

Comboio da Matemática: define o número máximo para cada nível.

Quantos? define o número máximo de animais presentes em cada nível.

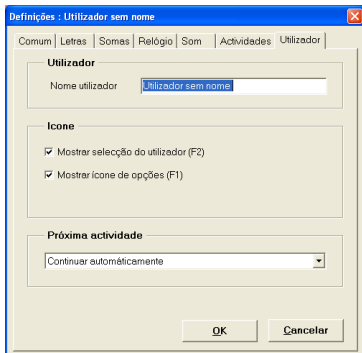
Também poderá definir as operações a serem efectuadas.

Relógio



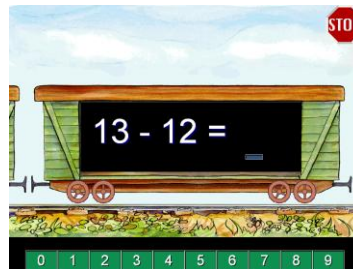
Aqui poderá definir as horas permitidas para cada nível de dificuldade no relógio.

Utilizador



Pode alterar as definições do utilizador.

Comboio da Matemática



Este exercício tem 3 níveis de dificuldade: Fácil, Médio, ou Difícil. O utilizador terá que fazer as adições ou subtracções indicadas para completar a actividade.

Utilizador



Clique neste ícone para seleccionar, criar ou apagar um utilizador.

Stop

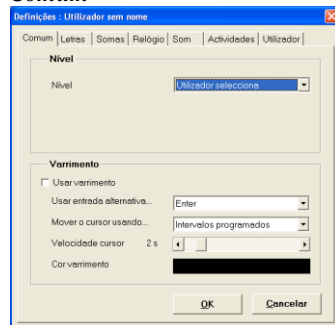


Para sair do programa clique no sinal de stop existente no ecrã principal. Nos exercícios também tem um sinal de stop que permite voltar ao ecrã principal. Também poderá utilizar a tecla <ESC>.

Definições



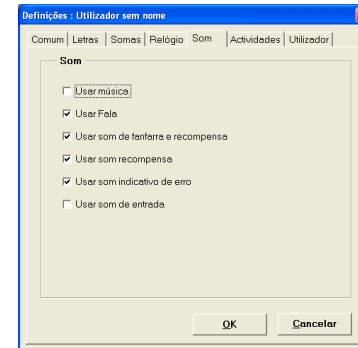
Comum



Poderá seleccionar o nível de utilização: o utilizador selecciona quando escolhe o exercício, ou poderá ser definido à partida, sempre fácil, sempre médio, ou sempre difícil. Quanto ao varrimento poderá seleccionar o método de varrimento, a velocidade e a cor. **ATENÇÃO:** utilizar o varrimento não exclui a

utilização do rato ou do teclado, pois nem todas as opções ficam disponíveis.

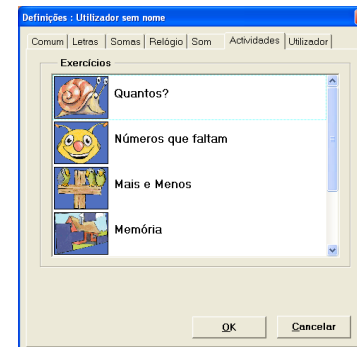
Som



Aqui pode ligar/desligar:

- Música
- Fala
- Fanfarra e recompensa
- Som indicativo de erro
- Som de entrada

Actividades



Pode decidir quais as actividades presentes no menu principal. Clique com o botão esquerdo do rato na actividade que quer incluir/excluir. Uma cruz vermelha significa que a actividade está excluída do menu.