



Hipp!

(Windows XP/Vista/7)

Manual de Utilização

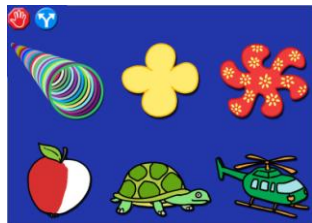
ANDITEC - Tecnologias de Reabilitação, Lda.
Alameda Roentgen, 9C – 1600-757 Lisboa
Tel: 21 711 01 70; Fax: 21 711 01 79
info@anditec.pt ; [http: //www.anditec.pt](http://www.anditec.pt)

Hipp! é um programa que consiste em seis diferentes actividades causa efeito. Foi desenhado para criar interesse no que acontece no ecrã, praticar a atenção, a noção de causa efeito, e também para o treino da utilização de manípulos.

As imagens são simples e o programa foca os utilizadores mais e menos jovens. O programa inicia com um menu com as seis actividades.

Existem diversas definições que lhe permitem escolher a cor do fundo da actividade, a velocidade, as listas de imagens a utilizar em cada actividade, etc. todas as actividades são acessíveis por um ou dois manípulos.

Menu

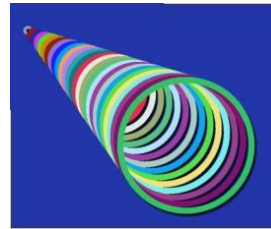


Clique num item do menu para iniciar uma actividade. Clique no ícone para alterar as definições gerais e de cada actividade.



Actividades Actividades

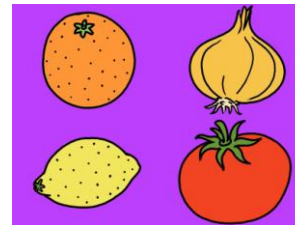
Festival de Cores



Esta actividade contém cores e sons para os utilizadores que não compreendem as imagens.

Existem diferentes animações com formas, cores e sons.

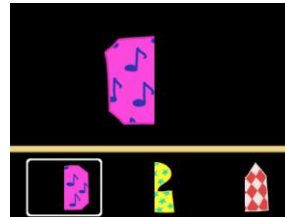
Carrega e Vê



Cada vez que é premida uma tecla, o botão do rato, ou o manípulo, aparece uma nova imagem no ecrã. Após aparecerem todas as imagens, a cada toque desaparece uma imagem.

Selecione nas definições entre 1 a 8 imagens.

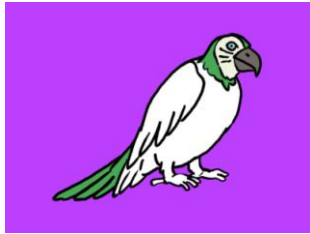
Encontra a Outra Metade



Complete a imagem.

Encontre a metade correspondente. Pode seleccionar entre 2 a 4 alternativas de diversas listas como: formas, padrões, veículos, animais, etc.

Pintar com Som



Cada vez que é premida uma tecla, o botão do rato, ou o manipulador, é pintada uma parte da imagem e ouvido um som.

Quando a imagem está completa ouve-se o som pertencente à imagem.

Pode seleccionar entre diversas cores de fundo.

Imagens e Sons



Nesta actividade são visualizadas imagens com som. Poderá utilizar diversas listas de formas simples a fotografias.

Pode escolher que apareça texto ou não.

Pode escolher ouvir a palavra ou não. A palavra pode aparecer em maiúsculas ou minúsculas.

Pode escolher ouvir ou não o som que pertence à imagem.

Animação Animação



Nesta actividade, cada vez que é premida uma tecla, o botão do rato, ou o manipulador, o objecto move-se ao longo do ecrã acompanhado de som. Pode definir diferentes velocidades de movimento. Pode também definir o que acontece quando prime a tecla: ou se move a imagem no ecrã ou aparece a imagem completa duma só vez.

Definições do Menu



Escolha:

A cor de fundo das actividades clicando no botão de cor sólida.

Menu musical ou efeitos sonoros ligado/desligado.

Opção de visualização disponível ou não do sinal Stop.

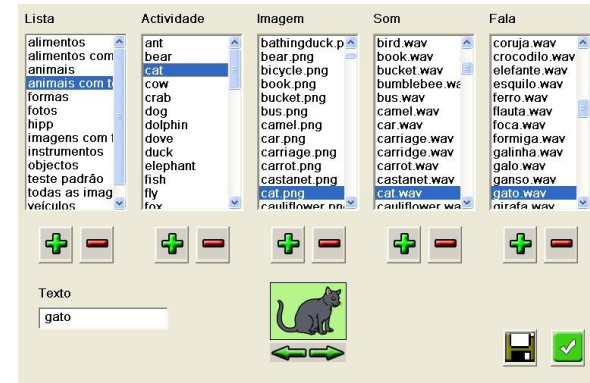
Utilização ou não da tecla <Esc> para parar as actividades.

Seleccção da utilização de um ou dois manípulos (o rato e o teclado mantêm-se activos).

Definição do tempo de varrimento.

Definição do tempo de aceitação do manípulo.

Editor Editor



O editor está instalado na mesma pasta da aplicação.

Com este editor poderá adicionar fotografias, texto, som, e música.

Utilize o sinal “+” para adicionar e o “-” para apagar.

Para adicionar texto:

1. Seleccione uma lista
2. Seleccione o nome da actividade
3. Introduza o texto na caixa “texto”
4. Seleccione a imagem, som e fala.

Definições de Animação

Definições de Animação



Escolha:

A cor de fundo das actividades clicando no botão de cor sólida.

Menu musical ou efeitos sonoros ligado/desligado.

Visualização das imagens em ordem sequencial ou aleatória.

Lista de actividades.

Velocidade das imagens.

O que acontece quando se prime um manípulo ou rato:

- Premir e construir
- Manter premido

Premir só uma vez

Definições do Festival de Cores

Definições do Festival de Cores



Escolha:

A cor de fundo das actividades clicando no botão de cor sólida.

Menu musical ou efeitos sonoros ligado/desligado.

Visualização das imagens em ordem sequencial ou aleatória.

Espessura da linha.

Velocidade das imagens.

O que acontece quando se prime um manípulo ou rato:

- Premir e construir
- Manter premido
- Premir só uma vez

Definições de Carrega e Vê



Escolha:

A cor de fundo das actividades clicando no botão de cor sólida.

Menu musical ou efeitos sonoros ligado/desligado.

Visualização das imagens em ordem sequencial ou aleatória.

Lista de actividades.

1, 2, 4, ou 8 imagens no ecrã.

Definições de Encontra a Outra Metade



Escolha:

A cor de fundo das actividades clicando no botão de cor sólida.

Menu musical ou efeitos sonoros ligado/desligado.

Visualização das imagens em ordem sequencial ou aleatória.

Lista de actividades.

2, 3, ou 4 opções de escolha.

Definições de Pintar com Som



Escolha:

A cor de fundo das actividades clicando no botão de cor sólida.

Menu musical ou efeitos sonoros ligado/desligado.

Visualização das imagens em ordem sequencial ou aleatória.

Definições de Imagens e Sons



Escolha:

A cor de fundo das actividades clicando no botão de cor sólida.

Menu musical ou efeitos sonoros ligado/desligado.

Visualização das imagens em ordem sequencial ou aleatória.

Lista de actividades. Se seleccionar uma lista com texto poderá ver texto no ecrã.

Clique na opção ABC para alterar entre maiúsculas e minúsculas.

Fala ou efeitos sonoros.

Texto ou não.