



Look to Learn

O Look to Learn é um software com 40 atividades para o treino de interfaces de dispositivos apontadores. É o software ideal para unidades de multideficiência.

Categorias: Jogos Adaptados, Softwares Educativos

Link: <https://anditec.pt/produto/look-to-learn/>



Descrição

O **Look to Learn** é um *software* para o treino de interfaces de dispositivos apontadores. Inclui 40 atividades desenhadas para promover uma aprendizagem divertida e treinar o acesso ao computador de forma lúdica, sem o esforço e a frustração que são inerentes a outros treinos. Cada atividade desenvolve uma capacidade diferente, desde a causa-efeito até ao controlo preciso do ponteiro do rato.

O *software* foi criado por uma equipa de professores e terapeutas para se tornar numa ferramenta essencial na avaliação de crianças com necessidades especiais. Mas mais que tudo, o **Look to Learn**, foi desenhado para ser divertido e motivador!

Existe um número muito elevado de crianças que devido à sua idade ainda não estão prontas para utilizar softwares de comunicação aumentativa como o **Grid 3**, mas que podem utilizar com eficácia este *software* com por exemplo, um sistema de acesso pelo olhar como o **PCEye Mini** ou o **Quha Zono**.

É o *software* ideal para unidades de multideficiência, onde a sua diversidade pode ser uma mais valia para os vários utilizadores com diferentes patologias. Contém um

programa de análise para registar as atividades, a evolução do utilizador e guardar a análise para os relatórios de avaliação!

Expande o **Look to Learn** com o pack de expansão **Look to Learn: Scenes and Sounds**.

Informações Adicionais

Interfaces de acesso e requisitos mínimosAs 40 atividades do **Look to Learn** foram divididas em 5 áreas do desenvolvimento e aprendizagem:

- Rato/Joystick;
- Ecrã Tátil;
- Dispositivo apontador de cabeça;
- Sistema de controlo pelo olhar.
- **Processador:** 1.33 GHz Quad Core;
- **Memória:** 2 GB RAM;
- **Disco Rígido:** 3 GB + Espaço HDD;
- **Sistema Operativo:** Windows 7 SP1, 8 ou 10 Home ou Pro.
- **Sensorial:** Desenhado para treino de causa-efeito;
- **Explorar:** Encoraja o utilizador a interagir com todo o ecrã do computador;
- **Alvo:** Ajuda a melhorar a precisão;
- **Escolha:** Desenvolver as competências de fazer escolhas;
- **Controlo:** Desenvolver o controlo fino do acesso;

Downloads



Manual de Utilizador Versão de Demonstração

Produtos Relacionados



Jogos de Memória Júnior

Jogos de Memória Júnior é um software concebido para treinar a memória de trabalho. O software inclui nove exercícios diferentes, cinco dos quais são visuo-espaciais e quatro deles são visuo-auditivos.

Link: <https://anditec.pt/produto/jogos-de-memoria-junior/>



Qual é Qual?

O Qual é Qual? é um software adaptado desenvolvido por nós (Anditec, Tecnologias de Reabilitação Lda) que consiste num conjunto de atividades onde é possível abordar e desenvolver vários conceitos.

Link: <https://anditec.pt/produto/qual-e-qual/>



Jogo do Galo

O Jogo do Galo é uma aplicação gratuita desenvolvida por nós (Anditec, Tecnologias de Reabilitação Lda). Este software tem como objetivo permitir que o jogador possa treinar a sua interface de acesso de uma forma divertida!

Link: <https://anditec.pt/produto/jogo-do-galo/>



Primeiros Anos Mix

Primeiros Anos Mix é um software com três níveis de dificuldade desenvolvido especialmente para a intervenção precoce.

Link: <https://anditec.pt/produto/primeiros-anos-mix/>