Look to Learn

O Look to Learn é um software com 40 atividades para o treino de interfaces de dispositivos apontadores. É o software ideal para unidades de multideficiência.

Categorias: Jogos Adaptados, Softwares Educativos

Link: https://anditec.pt/produto/look-to-learn/

Descrição

O **Look to Learn** é um *software* para o treino de interfaces de dispositivos apontadores. Inclui 40 atividades desenhadas para promover uma aprendizagem divertida e treinar o acesso ao computador de forma lúdica, sem o esforço e a frustração que são inerentes a outros treinos. Cada atividade desenvolve uma capacidade diferente, desde a causa-efeito até ao controlo preciso do ponteiro do rato.

O *software* foi criado por uma equipa de professores e terapeutas para se tornar numa ferramenta essencial na avaliação de crianças com necessidades especiais. Mas mais que tudo, o **Look to Learn**, foi desenhado para ser divertido e motivador!

Existe um número muito elevado de crianças que devido à sua idade ainda não estão prontas para utilizar softwares de comunicação aumentativa como o **Grid 3**, mas que podem utilizar com eficácia este *software* com por exemplo, um sistema de acesso pelo olhar como o **PCEye Mini** ou o **Quha Zono**.

É o *software* ideal para unidades de multideficiência, onde a sua diversidade pode ser uma mais valia para os vários utilizadores com diferentes patologias. Contém um

programa de análise para registar as atividades, a evolução do utilizador e guardar a análise para os relatórios de avaliação!

Expande o **Look to Learn** com o pack de expansão **Look to Learn: Scenes and Sounds**.

Informações Adicionais

Interfaces de acesso e requisitos mínimos para o **Look to Learn**:

- Rato/Joystick;
- Ecrã Tátil;
- Dispositivo apontador de cabeça;
- Sistema de controlo pelo olhar.

- **Processador**: 1.33 GHz Quad Core;
- **Memória**: 2 GB RAM;
- **Disco Rígido**: 3 GB + Espaço HDD;
- **Sistema Operativo**: Windows 7 SP1, 8 ou 10 Home ou Pro.

As 40 atividades do **Look to Learn** foram divididas em 5 áreas do desenvolvimento e aprendizagem:

- **Sensorial**: Desenhado para treino de causa-efeito;
- **Explorar**: Encoraja o utilizador a interagir com todo o ecrã do computador;
- **Alvo**: Ajuda a melhorar a precisão;
- **Escolha**: Desenvolver as competências de fazer escolhas;
- **Controlo**: Desenvolver o controlo fino do acesso;

Downloads

Manual de Utilizador Versão de Demonstração

Produtos Relacionados



EDUINC

O EDUINC é uma plataforma EDUcativa online INClusiva. Pode explorar mais de 100 atividades de causa-efeito, numeracia, literacia e outras.

Link: https://anditec.pt/produto/eduinc/

SofTI

O SofTI é uma aplicação desenvolvida pela Anditec, Tecnologias de Reabilitação Lda que tem como principal objetivo permitir que o utilizador possa treinar a sua interface de acesso direto.

Link: https://anditec.pt/produto/softi/

Look to Learn: Scenes and Sounds

Uma coleção de 26 atividades desenhadas para crianças e adultos. Disponível como pacote extra do software Look to Learn.

Link: https://anditec.pt/produto/look-to-learn-scenes-and-sounds/



Qual é Qual?

O Qual é Qual? é um software adaptado desenvolvido por nós (Anditec, Tecnologias de Reabilitação Lda) que consiste num conjunto de atividades onde é possível abordar e desenvolver vários conceitos.

Link: https://anditec.pt/produto/qual-e-qual/